

Квест-игра «Азбука»

Автор: Departament kultura i turizm

11.10.2021 09:52 - Обновлено 11.10.2021 09:55



Специалисты Дома народного творчества провели квест-игру «Азбука». Школьники вместе с родителями путешествовали по занимательным станциям. На «Сказочном проспекте находок» дети угадывали сказки и их главных героев по деталям одежды и занятий. «Образ сказочного героя» - так называли площадку для пантомимы. Участникам мероприятия загадывали героя литературного произведения, а они должны были показать его в помощь жестов и мимики. Успешно ребята справились и с загадками по детским рассказам. На станции «Сказочный пазл» команды собирали иллюстрации к знаменитым сказкам, а в «Сквере волшебных сказок» нужно было назвать героев народных сказок и описать их.

На каждой площадке квеста участники получали букву за пройденное испытание. В итоге вместе они собрали слово **ВООБРАЖЕНИЕ** - именно оно развивается, когда дети начинают читать книги. Подобные квесты не только развивают интерес к обучению, но и играют хорошую роль в сплочении коллектива и умении работать в команде.

{morfeo 1107}